

De cyclus wordt gespeeld op **27 januari, 10 februari en 17 maart 2019**. Elk equipe bestaat uit 3 spelers. Wisselers zijn niet toegestaan. Een ingeschreven equipe verplicht zich de gehele cyclus te spelen.

Loting

De loting is éénmalig bij aanmelding voor de 1^e wedstrijddag.

Voorronde

Alle drie de dagen worden aangevangen met 3 voorgelote partijen. De voorrondes worden op tijd gespeeld. De speeltijd bedraagt 1 uur waarbij de lopende speelronde wordt afgemaakt of korter wanneer een equipe 13 punten heeft bereikt. Als de stand na het uur speeltijd gelijk is dan volgt nog een beslissende werpronde tot er een winnaar is. Begin en einde van de partijen in de voorronde worden aangegeven door middel van een fluitsignaal.

Splitting naar A-, B-, C- en D toernooi

Er wordt een rangschikking opgemaakt op basis van:

- a. gewonnen partijen
- b. saldo

De beste 8 equipes gaan over naar het A-toernooi, de nummers 9 t/m 16 naar het B-toernooi, de nummers 17 t/m 24 naar het C-toernooi en de overige equipes naar het D-toernooi.

Bij een gelijke stand in winstpartijen en saldo wordt de rangschikking bepaald op basis van het resultaat behaald in de 1e partij, is dat gelijk dan op basis van de 2e partij. Is alles gelijk dan beslist het lot.

Plaatsing in het A-, B-, C- en D-toernooi

De plaatsen in het A-, B-, C- en D-toernooi worden bepaald volgens het vooraf bekend gemaakte wedstrijdschema. Er wordt nu gespeeld volgens het systeem van directe eliminatie.

De 2e speelronde in het D-toernooi is de cadrageronde.

Heeft een equipe een vrijloting gehad dan speelt dit equipe altijd de cadrageronde.

Dagprijzen

Per speeldag zijn er in het A-toernooi ten minste (afhankelijk van het aantal deelnemers) 2 prijzen. In het B-, C- en D-toernooi zijn er 2 prijzen.

Wedstrijdpunten

Voor iedere winstpartij worden wedstrijdpunten toegekend. Op basis van deze punten wordt de eindrangschikking bepaald. Voor iedere winstpartij in de voorronde: 5 punten

<u>Punten daarna:</u>	<u>A-toernooi</u>	<u>B-toernooi</u>	<u>C-toernooi</u>	<u>D-toernooi</u>
1 ^e plaats	25	13	9	6
2 ^e plaats	21	10	6	4
3 ^e /4 ^e plaats	15	7	3	2
5 ^e t/m 8 ^e plaats	11	3	1	0

Eindrangschikking

Alle verkregen wedstrijdpunten over de drie speeldagen tellen mee voor de einduitslag. Diegene die na drie speeldagen het meeste aantal punten heeft behaald is winnaar. Er zijn eindprijzen voor de 1e 4 equipes.

Bij een gelijk aantal wedstrijdpunten is hoogste het equipe met de meeste winstpartijen. Als ook dit gelijk is, wordt de uitslag bepaald op basis van het hoogste aantal pluspunten over het gehele toernooi.

Regeling invallers

Op alle 3 de speeldagen is de vervanging van één speler/speelster toegestaan, mits deze niet reeds in een andere equipe tijdens deze cyclus heeft deelgenomen.

Mutaties dienen vóór aanvang van de wedstrijden aan de wedstrijdleiding te zijn doorgegeven.

Over de 3 wedstrijddagen kunnen niet meer dan 5 verschillende personen deelnemen.

Te late komst/afwezigheid/vroegtijdig vertrek

In aanvulling op de artikelen 32 en 33 van het RPS gelden de volgende regels:

- Indien een equipe als gevolg van aantoonbare overmacht geen voorronden heeft kunnen spelen, maar wel tijdig aanwezig is om te kunnen spelen in het Troosttoernooi, kan de wedstrijdleiding besluiten deze equipe alsnog te laten spelen.
- Wanneer een equipe zich terugtrekt na de eerste dag of van verdere deelname aan de cyclus wordt uitgesloten dan blijven de uitslagen van de reeds gespeelde wedstrijden bestaan. Tevens wordt dat equipe automatisch voor de verdere wedstrijden naar het de Troosttoernooi geplaatst.

Slotbepaling

In gevallen waarin dit wedstrijdreglement niet voorziet beslist de wedstrijdleiding.